

区分	暴風または暴風雪警報	震度5弱以上の地震発生 津波警報または大津波警報						
A 登校前	<table border="1"> <tr> <td>6:20までに解除</td> <td>●平常どおりの授業（給食あり）</td> </tr> <tr> <td>6:20～11:00の間に解除</td> <td>●午後1時から授業開始（昼食を済ませてから登校する） ★必要に応じて、teturu で連絡する場合があります。</td> </tr> <tr> <td>11:00を過ぎても解除されない</td> <td>休校・自宅学習</td> </tr> </table>	6:20までに解除	●平常どおりの授業（給食あり）	6:20～11:00の間に解除	●午後1時から授業開始（昼食を済ませてから登校する） ★必要に応じて、teturu で連絡する場合があります。	11:00を過ぎても解除されない	休校・自宅学習	●登校しない。  ★台風の接近があらかじめ予想される場合は、 <b>事前に給食中止の連絡をする場合があります。</b> ★解除後でも登校が危険な場合は、自宅待機させてください。 →【要連絡 ☎ 83-2071】
6:20までに解除	●平常どおりの授業（給食あり）							
6:20～11:00の間に解除	●午後1時から授業開始（昼食を済ませてから登校する） ★必要に応じて、teturu で連絡する場合があります。							
11:00を過ぎても解除されない	休校・自宅学習							
B 登校後	●通学路の安全を確認した上で、 <b>下校先調査票に従い、教師引率のもと通学団で下校。</b> ★暴風または暴風雪警報の発表が予想される場合、児童が帰宅したときに大人の方が家庭にいるようにお願いします。 ★迎えに来られる場合は、徒歩でお願いします。通学班の児童と一緒に帰ってください。 ★児童館・アフタースクールは閉鎖です。児童館で待機はできません。 ★通学路の通行が危険な場合や気象状況により帰宅が難しい場合は、学校に待機することもあります。	●すべての教育活動を中止。 ●「引き渡しカード」に記載された <b>引き取り者のお迎えによる下校</b> を行う。 ★状況により、児童を校内に待機させたり、集団で高台に避難させたりするなどの対応をする。						
C 登下校中	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> <p><b>【要調査票提出】</b> 暴風または暴風雪警報が発表された場合のお子様の下校先について、別紙調査票に記入し、担任に提出してください。(4月10日配付)</p> </div>	●安全を確保し、登校するか帰宅するかを児童自身が判断します。 ★「ここまでなら学校へ行く」「このあたりなら帰宅する」など、ご家庭で話し合っておいてください。 ★避難場所についても、ご家庭で話し合っておいてください。						

**※暴風・大雪・暴風雪・波浪の特別警報**

- 自宅にいる場合は、自宅待機。
- 学校にいる場合は、校内待機。

※直ちに命を守る最善行動をしてください。

**新設**

**※大雨・氾濫・土砂災害・高潮の場合**

	レベル5 特別警報	レベル4 危険警報	レベル3 警報	レベル2 注意報
自宅にいる場合	自宅待機 (直ちに命を守る最善行動)	自宅待機 (早めの避難を考慮する)	平常登校	平常登校
学校にいる場合	校内待機 校内の高い場所や崖から離れた場所に移動	校内待機 校外の避難所へ移動 保護者への引き渡し 等	平常授業	平常授業

**参考**

**※市町村が発表する避難情報の場合**

	警戒レベル4以上	警戒レベル3以下
自宅にいる場合	自宅待機	平常登校
学校にいる場合	校内待機 校外の避難所へ移動 保護者への引き渡し 等	平常授業

**※南海トラフ地震臨時情報発表**

- 調査中、巨大地震警戒、巨大地震注意、調査終了のいずれにおいても、臨時休業はしません。登校については国や町からの情報に留意しながら各家庭で判断してください。
- 巨大地震警戒・注意の場合の校外学習については、学校長と町教育委員会での協議の上、実施の可否を判断します。
- 右の二次元コードより東浦町が出している南海トラフ地震臨時情報についてご確認ください。

<南海トラフ地震臨時情報>



学校から緊急連絡する場合には、teturu を使用します。teturu の登録がお済みでないご家庭は、ぜひ登録してください。  
森岡小学校 <電話> 0562-83-2071 <ホームページ> <https://higashiura.schoolweb.ne.jp/2310245/weblog>